





Baloncesto

Habilidad Básica 1 Habilidades Multideportivas

Unidad Didáctica: 3 – Tiro

Sesión nº 3

Objetivo didáctico:

- Introducir al jugador en el conocimiento y práctica del baloncesto.
- Fomentar el compañerismo, el trabajo en equipo y la aceptación de normas.
- Estimular la autoconfianza, fomentar el respeto, el compañerismo y la tolerancia.
- Bandejas

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s):

- Asignación de tareas
- Resolución de problemas
- Descubrimiento guiado

Materiales e instalaciones:

- Balones de baloncesto
- Conos
- Aros

Valores A.J.L.:

Duración: 90 min

Parte inicial: 15 min

Parte principal: 60 min

Parte final: 15 min

DESARROLLO DE LA SESION

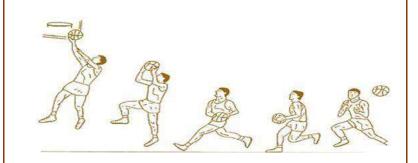
Parte inicial (calentamiento) Trabajo de movilidad articular (9 minutos). Bandejas en carrera (6 minutos): Aplicamos en bote de velocidad ya aprendido para finalizar metiendo una entrada. Objetivo meter 20 entradas como equipo.

Parte principal:

Trabajo de la técnica de las entradas (15 minutos):

Detalles a tener en cuenta:

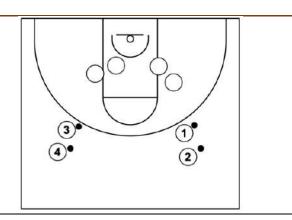
- Iniciar el bote con la mano exterior, bote duro y coordino el agarre con el salto.
- Primer paso, apoyo el pie exterior, paso largo y hacia delante, segundo paso apoyo el pie interior paso corto y hacia arriba.
- Salto levantando la rodilla exterior a la vez que extiendo el brazo hacia arriba.
- Por último, golpeo de muñeca para apoyar el balón en el tablero



• Entradas coordinando con los aros (15 min)

Trabajo de entradas utilizando los aros para coordinar los pasos de la bandeja.

- Entrada dos pasos
- Entrada primer paso
- Entrada segundo paso
- Entrada aro pasado
- Entrada cruzada con mano exterior





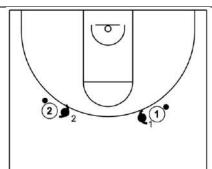




Baloncesto

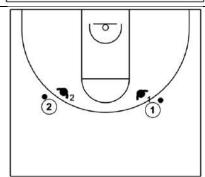
• Entradas 1x1 con semi-oposición (15 min)

Atacante arranca al aro con ventaja para finalizar con la semi oposición de su defensor que o bien dificulta la finalización o recupera la línea de balón.



1x1 real (15 min)

Jugamos un 1x1 central con oposición normal. Pondremos en práctica los cambios de mano y de ritmo a la misma vez que las entradas.



Parte Final: ·

• Competición de entradas (7 minutos):

El entrenador da la señal y salen dos jugadores desde los respectivos fondos a la vez, el primero que anote la entrada elimina al otro, competimos así sucesivamente hasta que sólo quede un ganador.

Estiramientos guiados (8 minutos):

