

Unidad Didáctica: 2 – Introducción a los deportes de cancha común Sesión nº: 3

Objetivos de la sesión: trabajar la conducción, el pase y el tiro en hockey; practicar la defensa y el ataque; fomentar el trabajo en equipo y la adquisición de hábitos saludables.

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): asignación de tareas y descubrimiento guiado.	Materiales e instalaciones: sticks y pelotas de hockey; conos; y botellas de agua vacías.
--	--

Duración: 1 hora

DESARROLLO DE LA SESIÓN

Tarea	Representación gráfica
<p>A la finalización de cada actividad, el/los jugador/es ganador/es recibirá una ficha. El recuento de fichas tendrá lugar en la última sesión de la unidad didáctica.</p> <p>Parte inicial (calentamiento)</p> <ul style="list-style-type: none"> Trabajo de movilidad articular (5 minutos). Pásamela (6 minutos): se dividirá al grupo por parejas, cada jugador tendrá un stick y cada pareja una pelota de hockey. Las parejas deberán pasarse la pelota siguiendo las indicaciones que dé el monitor (desde parado, en movimiento, con el brazo dominante, pases cortos, pases largos, etc.). 	
<p>Parte principal</p> <ul style="list-style-type: none"> Bolos (6 minutos): cada equipo se colocará en un lado de la pista y colocará sus "bolos" (pueden colocarse botellas de agua, por ejemplo). Los bolos simbolizarán malos hábitos (tabaquismo, sedentarismo, mala alimentación, etc.). Cada equipo, por turnos, deberá intentar tirar los malos hábitos del equipo contrario. Ganará el equipo que logre tirarlos antes. 	

- 2 contra 1 (8 minutos):** se harán dos filas y un alumno comenzará defendiendo delante de la portería (delimitadas con conos). Los primeros jugadores de las dos filas saldrán pasándose la pelota en ataque. El jugador que finalice la jugada (último de los atacantes que lo toque), se quedará defendiendo en la siguiente ronda.



- Minijuego (12 minutos):** se dividirá al grupo en varios equipos de 4 integrantes. Se señalizarán pequeños campos (tantos como parejas de equipos haya). Los equipos se enfrentarán dos a dos en los campos. No habrá porteros. Se jugarán pequeños partidos de 4 minutos y se irá rotando (con la finalidad de que todos los equipos se enfrenten a un equipo diferente en cada ronda). Gana el equipo que consiga la victoria en más partidos.



Parte final (vuelta a la calma)

- Zapatilla por detrás (6 minutos):** se sentarán los jugadores en círculo, a excepción de uno de ellos, que se desplazará por fuera del círculo, llevando consigo una pelota de hockey. Este jugador colocará la pelota detrás de uno de sus compañeros y, a la señal del profesor, el alumno que encuentre la pelota detrás, deberá correr para pillar al jugador que la dejó, antes de que este llegue a su sitio y se siente.

