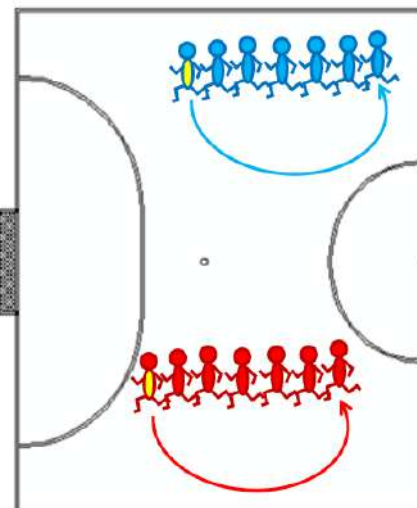
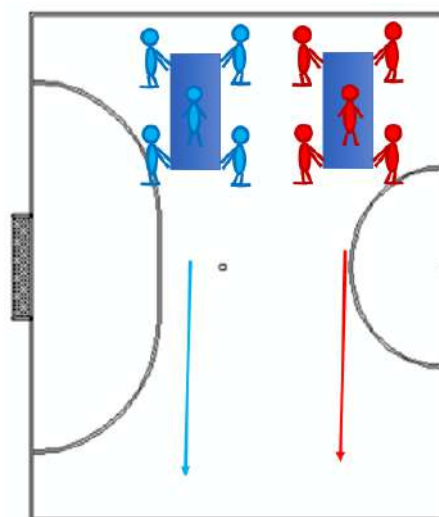


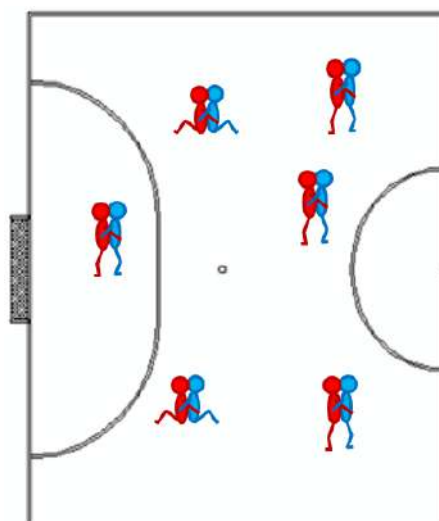
• **La pescadilla que se muerde la cola (8 minutos):** se dividirá al grupo en equipos de 6 o 7 jugadores, que se colocarán en fila. El primer jugador de la fila deberá intentar tocar al último y el resto de jugadores deberán tratar de evitarlo. Se realizarán varias rondas y se irán intercambiando los roles.



• **Camionero (8 minutos):** se dividirá al grupo en equipos de 5 o 6 jugadores y cada grupo tendrá una colchoneta. Un miembro del grupo se subirá en la colchoneta y el resto tendrá que transportarlo hacia el otro lado del campo, y hacerlo así con todos los miembros del grupo. El grupo que antes transporte a todos sus miembros será el ganador.



• **Espalda contra espalda (6 minutos):** se dividirá al grupo en parejas. Los miembros de la pareja se colocarán espalda contra espalda, con los brazos entrelazados. Deberán intentar sentarse y levantarse del suelo sin desenlazar los brazos. Variantes: hacer tríos, cuartetos, etc.



Parte final (vuelta a la calma)

- **Rueda, rueda, que yo te ayudo (6 minutos):** se dividirá a los alumnos en parejas y cada pareja tendrá una colchoneta. Los jugadores aprenderán a realizar un volteo hacia delante. Uno de ellos realizará el volteo, mientras su compañero lo asistirá. A continuación, se intercambiarán los roles.

