

Unidad Didáctica: 4 – Juegos alternativos

Sesión nº: 3

Objetivos de la sesión: trabajar las capacidades físicas básicas y la velocidad; fomentar el trabajo en equipo, la empatía, la inclusión y la creatividad; y promover el conocimiento y la práctica de juegos alternativos.

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): asignación de tareas.

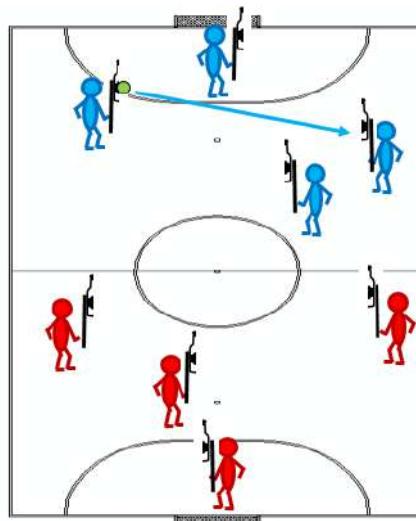
Materiales e instalaciones: antifaces/pañuelos/petos, cascabeles, cinta adhesiva, diferentes tipos de pelotas, bancos y conos.

Duración: 1 hora

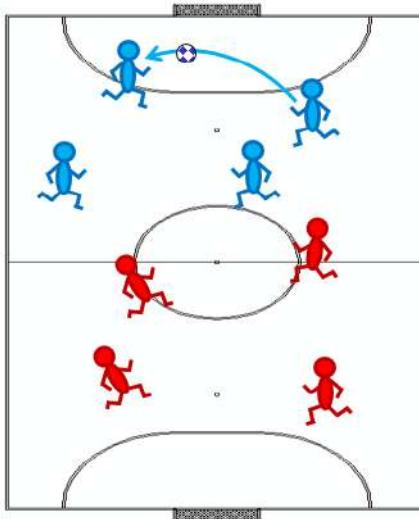
DESARROLLO DE LA SESIÓN

Tarea	Representación gráfica
<p><i>Parte inicial (calentamiento)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Trabajo de movilidad articular (5 minutos). Torito en alto (6 minutos): un jugador se la quedará y deberá intentar pillar al resto. Los que no se la quedan, podrán evitar ser pillados si se colocan en un lugar en alto (podrán mantenerse ahí con un límite de 5 segundos). El jugador que se la quede no podrá estar esperando a que transcurran los 5 segundos, deberá ir a pillar a otro jugador. 	
<p><i>Parte principal</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Goalball (10 minutos): se dividirá al alumnado en equipos de 3 miembros. Cada miembro deberá llevar un antifaz o un pañuelo en los ojos. Se utilizará una pelota sonora (una pelota de un material blando a la que se le habrán pegado unos cascabeles con cinta adhesiva previamente) y el objetivo de cada equipo será meter la pelota en la portería contraria. Los jugadores no podrán pisar el campo contrario, sólo podrán moverse por el suyo. Se deberá jugar en completo silencio para poder escuchar bien el sonido que hará la pelota. En caso de que el balón salga de los límites, recuperará la posesión el equipo contrario. La pelota sólo podrá ser lanzada a ras del suelo. 	

- **Intercrosse (10 minutos):** este juego es una variante del Box Lacrosse realizado en la sesión anterior para el que igualmente se necesitará el palo fabricado. La diferencia entre el Intercrosse y el Box Lacrosse, es que cada jugador será árbitro de sus propios actos, no podrá haber contacto entre los jugadores ni entre los palos, y la posesión de la pelota se limitará a 5 segundos.



- **Colpbol (8 minutos):** se dividirá al grupo en dos equipos. En la pista de fútbol, cada uno de los equipos deberá tratar de meter el mayor número de goles posible. Se golpeará el balón con los brazos, manos o parte superior del cuerpo, y cada jugador podrá tocar el balón una vez (ya sea a ras del suelo o por el aire). No estará permitido agarrar el balón, dar más de un toque, golpearlo con el puño o tocarlo de manera intencionada con las piernas. El equipo contrario sacará una falta desde la línea de banda en caso de que se realice una infracción. No habrá penaltis.



Parte final (vuelta a la calma)

- **Los bolos locos (6 minutos):** se dividirá al alumnado en equipos de 5-6 miembros. Se colocarán 10 conos que se usarán como bolos a una distancia de 5 pasos de la línea de tirada. Los miembros de cada equipo tirarán, de uno en uno, una pelota de rugby a ras del suelo para intentar derribar los bolos. Deberán hacerlo sentados.

