

Unidad Didáctica: 3 – Parada e interceptación

Sesión nº: 6

Objetivos de la sesión: trabajar las paradas e interceptaciones; trabajar los desplazamientos, los golpes, las recepciones, los lanzamientos y los pases; trabajar la coordinación óculo-manual y óculo-pédica; y fomentar el compañerismo y la autoconfianza.

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): asignación de tareas.

Materiales e instalaciones: pelotas y conos.

Duración: 1 hora

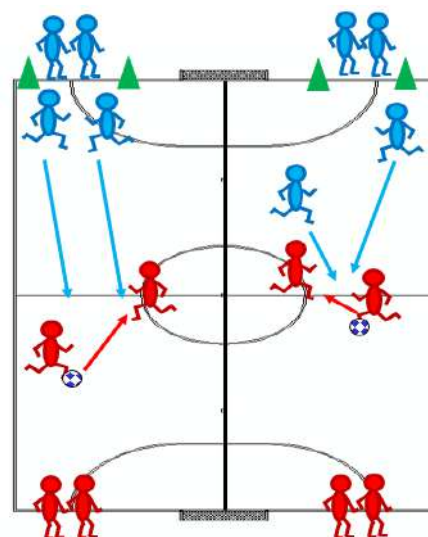
DESARROLLO DE LA SESIÓN

Tarea	Representación gráfica
<p><u>Parte inicial (calentamiento)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo de movilidad articular (5 minutos). • A que no la pillas (6 minutos): se dividirá al grupo en equipos de 6 jugadores. Cada equipo se colocará formando un círculo y dos de sus jugadores se meterán dentro del círculo. Cada equipo tendrá una pelota y los jugadores que forman el círculo, deberán pasarse el balón con una sola mano. Los alumnos que se encuentran dentro de este tratarán de interceptar los pases. Si un jugador del centro intercepta un pase, intercambiará roles con el jugador que hizo el último pase. 	
<p><u>Parte principal</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Yo primero (8 minutos): se dividirá al grupo por parejas, que se colocarán en 4 filas. El profesor colocará un balón a 8 metros de cada fila. A su señal, ambos componentes de la pareja deberán correr hacia su balón para intentar controlarlo con el pie antes que su compañero. El jugador que consiga llegar primer a controlar el balón deberá tratar de conservar su posesión durante 5 segundos (contados en voz alta por el profesor), mientras que su compañero intentará quitárselo. 	

• **A ver si llegas (8 minutos):** se dividirá al grupo en parejas y cada pareja tendrá un balón. Un jugador de la pareja comenzará teniendo el balón y deberá tratar de mantenerlo en alto sin que su compañero se lo quite. El jugador rival deberá tratar de quitarle el balón utilizando las manos. Cuando lo consiga, se intercambiarán los roles.



• **2 vs 2 (12 minutos):** el monitor colocará dos porterías (formadas por conos) a un lado de la pista (cada una, en un extremo de la línea de fondo). Tras cada una de las porterías, se formará una fila de parejas de jugadores (en cada fila, habrá varias parejas). En el otro lado del terreno de juego, habrá también dos filas de parejas, que tendrán un balón cada una. A la señal del monitor, las parejas que se encuentran en las filas que no tienen porterías, saldrán en dirección a sus correspondientes porterías, con el objetivo de marcar un gol, conduciendo el balón con los pies. Los jugadores de las parejas que se encontraba en fila detrás de la portería, saldrán para intentar interceptar los pases de sus rivales y evitar que marquen un gol.



Parte final (vuelta a la calma)

• **Penaltis de mano (6 minutos):** se colocarán todos los jugadores en fila y un jugador en la portería. El primer integrante de la fila, lanzará un penalti, utilizando una de sus manos, al jugador que está en la portería. A continuación, el lanzador pasará a la portería y el portero se colocará el último de la fila y, así, sucesivamente.

