

## Unidad Didáctica: 3 – Parada e interceptación

## Sesión nº: 3

**Objetivos de la sesión:** trabajar las paradas e interceptaciones; trabajar los desplazamientos y la agilidad; trabajar la coordinación oculo-manual y oculo-pédica; y fomentar el trabajo en equipo.

**Estilo(s) de enseñanza utilizado(s):** asignación de tareas.

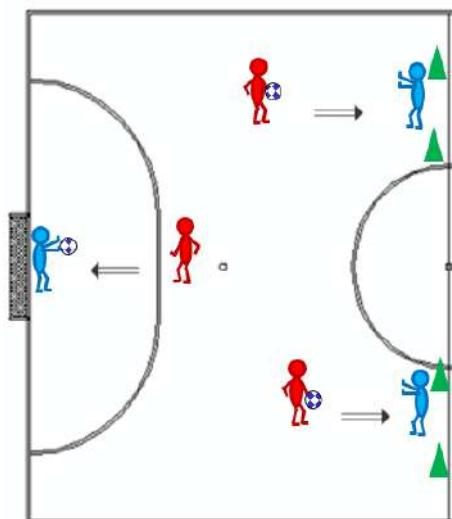
**Materiales e instalaciones:** balones y conos.

**Duración:** 1 hora

### DESARROLLO DE LA SESIÓN

Tarea	Representación gráfica
<p><b><i>Parte inicial (calentamiento)</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Trabajo de movilidad articular (5 minutos)</li> <li>· Tulipán (6 minutos): el monitor seleccionará 4 jugadores que la “quedarán” y llevarán un cono en la mano. Los jugadores deberán pillar a un compañero con el que se intercambiará el rol. Los que no se la quedan, se podrán salvar diciendo «tuli» y abriendo manos y piernas al tiempo que se quedarán en estatuas. Para poder volver al juego, otro compañero que esté libre deberá pasar por debajo de sus piernas.</li> </ul>	
<p><b><i>Parte principal</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· La escalera (6 minutos): el monitor colocará una línea de conos en vertical, desde la línea de banda. Seleccionará a 3 jugadores que serán sus ayudantes y el resto se situará por detrás de la línea de banda. Los jugadores avanzarán parando en el primer cono, un ayudante le lanzará un balón para que lo pare, lo devolverá y seguirán avanzando, hasta que acabe la línea de conos. Al finalizar intercambiara su rol con uno de los ayudantes.</li> </ul>	

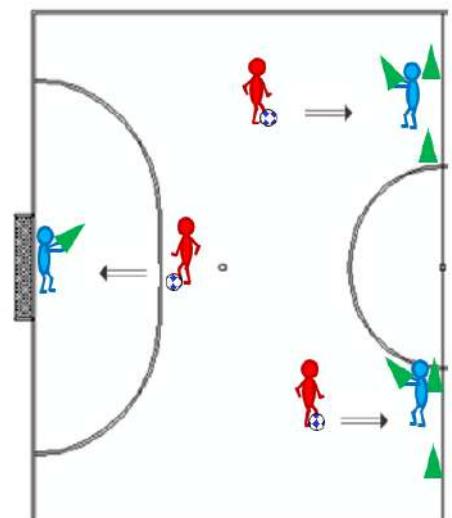
- El gran Buffon (8 minutos):** el monitor hará varias porterías con conos, y dividirá a los jugadores por parejas, cada una con un balón. Habrá dos roles, el lanzador y el portero que intercambiarán su papel cada 5 tiros. Los lanzamientos se harán primero con la mano y luego con el pie.



- La caza del búfalo (8 minutos):** se dividirá la clase en dos grupos: uno formado por 4 jugadores (cazadores) y, el otro, por el resto (búfalos). El terreno de juego se dividirá en tres zonas: una central (espacio de los búfalos), y las otras dos externas donde estarán los cazadores. Cada cazador tendrá un balón con el que deben intentar alcanzar a los búfalos, si lo tocan con el balón (sin que éste haya botado antes) y el búfalo no es capaz de interceptar el balón, el búfalo pasará a territorio de cazadores. El balón podrá ser interceptado por cualquier búfalo y podrán pararlo con pies y manos.



- Sin manos (6 minutos):** el grupo se dividirá por parejas, habrá dos roles: la del portero y el lanzador. El portero deberá ponerse un cono en cada mano para no perder utilizarlas. El lanzador (con el pie y la mano) le irá lanzando balones, el portero debe utilizar su tren inferior para parar las pelotas.



### Parte final (vuelta a la calma)

· **Lío lío (6 minutos):** todos los jugadores se sentarán en fila. Uno se quedará con el monitor de espaldas al resto sus compañeros y con los ojos cerrados. El profesor llamará a uno de la fila. Éste en total silencio se acercará al compañero que tiene de espaldas, lo tocará y con voz cambiada le dirá algo y volverá de nuevo a su sitio con mucha suavidad. Una vez sentado todos los niños en fila cantarán: «lío-lío quién ha sido». Y el que se la queda, se dará la vuelta y tendrá que intentar adivinar quién ha sido. Si lo consigue ganará un punto.

