

Unidad Didáctica: 1 – Conducción y bote

Sesión nº: 2

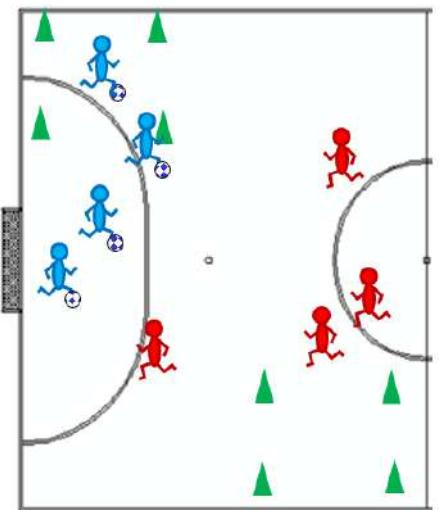
Objetivos de la sesión: trabajar la conducción y el bote; trabajar los desplazamientos y la estabilidad dinámica; fomentar el trabajo en equipo; y trabajar la coordinación oculo-manual y oculo-pédica.

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): asignación de tareas.

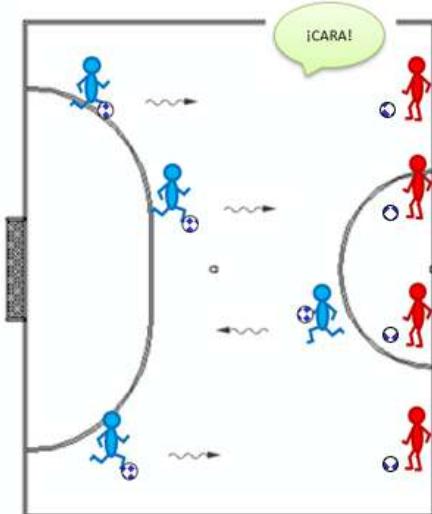
Materiales e instalaciones: pelotas de diferentes tamaños y reproductor musical.

Duración: 1 hora

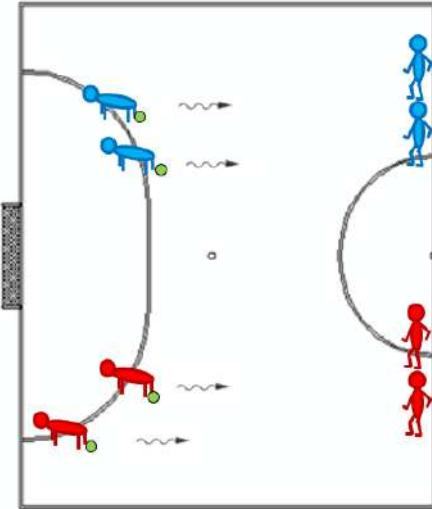
DESARROLLO DE LA SESIÓN

Tarea	Representación gráfica
<p><i>Parte inicial (calentamiento)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · Trabajo de movilidad articular (5 minutos). · Balones al suelo (6 minutos): el monitor repartirá por la pista varias pelotas de distinto tamaño y pondrá una canción. Los alumnos estarán dispersos por ella e irán desplazándose entre las pelotas, cuando el monitor pause la música, tendrán que coger una e ir moviéndose mientras la botan. El monitor reactivará la música y tendrán que dejar la pelota en el suelo y, así, sucesivamente. 	
<p><i>Parte principal</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · Lluvia de balones (8 minutos): se dividirá al grupo en dos equipos, cada equipo tendrá una zona llamada casa (conos formando un cuadrado). Los miembros de uno de los equipos tendrán, cada uno, un balón. A la señal del monitor, los jugadores del equipo sin balones deberán intentar quitar los balones a los jugadores del otro equipo. La conducción del balón se hará con el pie. 	

• **Cara y cruz (8 minutos):** se dividirá al grupo en parejas, unos serán “cara”, que se colocarán en un extremo de la pista y, los otros “cruz”, que se colocarán en el otro extremo, ambos tendrán un balón. El jugador que diga el profesor (cara o cruz), deberá conducir el balón hasta su compañero, dejar su pelota allí y quitarle la pelota al compañero. Volverán a su sitio botando la pelota.



• **¡Al crustáceo crujiente! (8 minutos):** los jugadores se dividirán en grupos de cuatro, situándose dos integrantes de un grupo en un extremo de la pista y, los otros dos, en otro. Los jugadores saldrán de un extremo y deberán ir en la posición de cangrejo y conduciendo una pelota de tenis al otro extremo, donde le darán el relevo a su compañero. Ganará el equipo cuyos jugadores terminen primero.



Parte final (vuelta a la calma)

• **El masajista (6 minutos):** se dividirá al grupo en parejas y se les entregará una pelota de foam. Uno, le recorrerá al otro el cuerpo con la pelota (brazos, tronco, piernas). Cambiar los roles.

