

Unidad Didáctica: 1 – Conducción y bote

Sesión nº: 1

Objetivos de la sesión: trabajar la conducción y el bote; trabajar los desplazamientos; fomentar el trabajo en equipo; y trabajar la coordinación óculo-manual y óculo-pédica.

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): asignación de tareas y mando directo.

Materiales e instalaciones: pelotas, aro y conos.

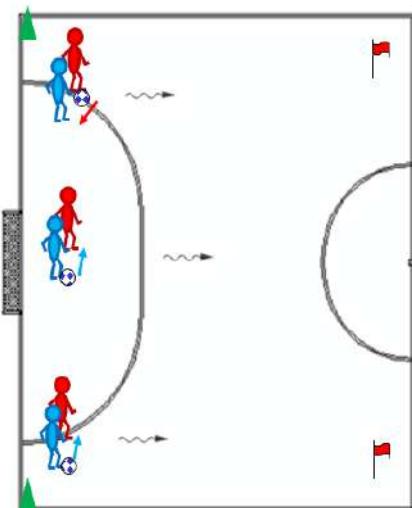
Duración: 1 hora

DESARROLLO DE LA SESIÓN

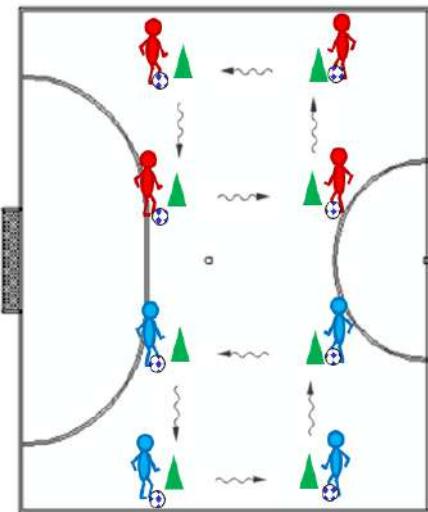
Tarea	Representación gráfica
<p><i>Parte inicial (calentamiento)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · Trabajo de movilidad articular (5 minutos). · ¡A botar! (6 minutos). cada alumno tendrá una pelota y deberá ir moviéndose por todo el campo botándola con ambas manos. Primero en estático, luego andando y por último corriendo (siguiendo las indicaciones del monitor). 	
<p><i>Parte principal</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · El que roba a un ladrón... (8 minutos): se dividirá el campo de manera que se indique una línea de inicio y otra de fin. Los alumnos deberán recorrer la distancia que separa ambas líneas botando el balón con una sola mano. El monitor designará a 3 ladrones que se encargarán de intentar robar los balones de los compañeros. 	

• La conducción definitiva (10 minutos): los alumnos se colocarán por parejas en una de las líneas del campo, con un balón. Por turnos deberán:

- Conducir el balón con los pies hasta la mitad de la pista y volver.
- Conducir el balón con el pie derecho hasta la mitad de la pista y volver.
- Conducir el balón con el pie izquierdo hasta la mitad de la pista y volver.



• Las cuatro esquinas (8 minutos): se dividirá al grupo en equipos de cuatro jugadores. El monitor colocará cuatro conos creando cuadrados repartidos por la pista. Cada jugador se situará en un cono con un balón, cuando el monitor de una palmada, los jugadores deberán moverse hacia el cono que tengan a la derecha botando el balón. El equipo que más tarde perderá un punto.



Parte final (vuelta a la calma)

• Pasar por el aro (5 minutos): todos los alumnos se colocarán formando un círculo cogidos de la mano. A la señal del profesor, deberán tratar de hacer circular un aro por todo el círculo sin soltarse de las manos.

