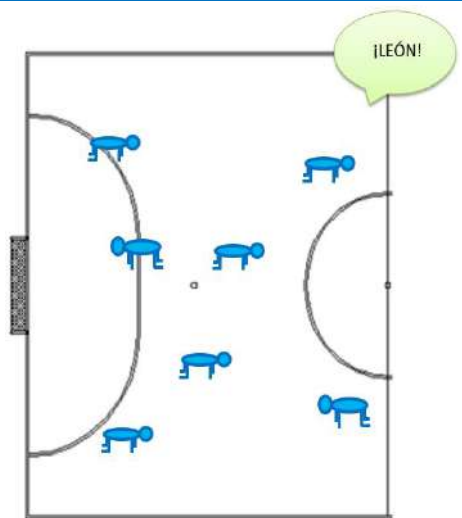
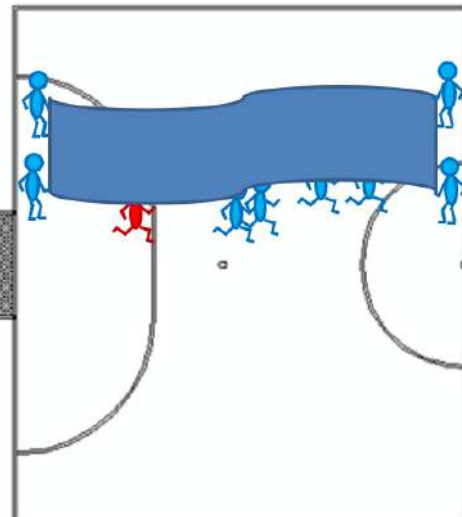
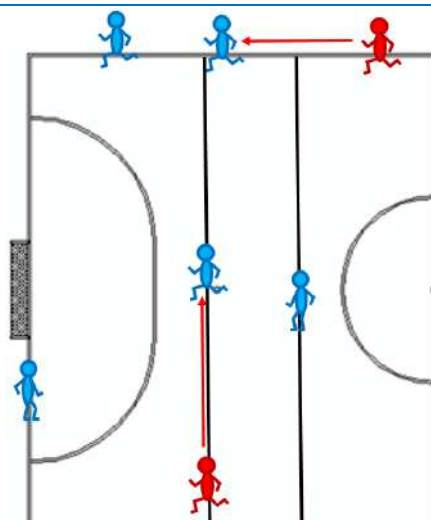
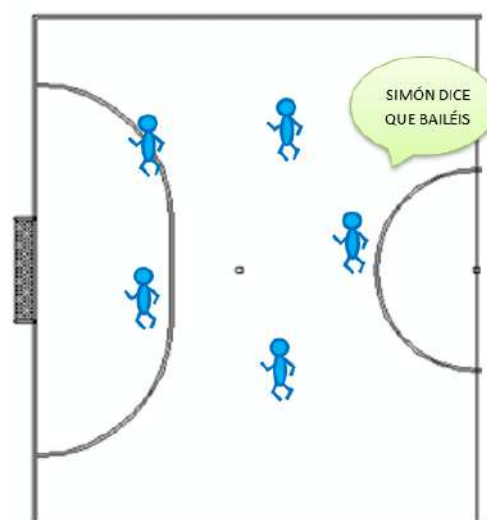


Unidad Didáctica: 5 – Juegos tradicionales		Sesión nº: 6
Objetivos de la sesión: fomentar la práctica de juegos tradicionales; trabajar los desplazamientos y la coordinación; fomentar el trabajo en equipo; y estimular la curiosidad.		
Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): asignación de tareas y mando directo.		Materiales e instalaciones: una sábana vieja.
Duración: 1 hora		
DESARROLLO DE LA SESIÓN		
Tarea	Representación gráfica	
<u>Parte inicial (calentamiento)</u> <ul style="list-style-type: none"> Trabajo de movilidad articular (5 minutos). Los animales del zoo (8 minutos): los alumnos se desplazarán por el espacio. El monitor irá diciendo animales y los jugadores deberán imitar los movimientos de ese animal. 	 <p>¡LEÓN!</p>	
<u>Parte principal</u> <ul style="list-style-type: none"> Paracaídas (10 minutos): todos los jugadores sujetarán una sábana vieja por sus laterales y la ondearán. De este modo, se podrán realizar varios juegos: juegos de pelota, pilla-pilla bajo la sábana, etc. 		

• **Comecocos (8 minutos):** los alumnos sólo se podrán desplazar por las líneas de la pista. Uno de ellos se la quedará y deberá intentar pillar a sus compañeros. El profesor podrá ir añadiendo alumnos que se la queden.



• **Simón dice... (10 minutos):** el profesor dirá: “Simón dice...” y dará una indicación que todos los jugadores deberán seguir.



Parte final (vuelta a la calma)

• **¿Quién se ha ido? (6 minutos):** los alumnos se tumbarán en el suelo con los ojos cerrados. El monitor le indicará a uno de los jugadores que abandone el campo. A su señal, los demás deberán abrir los ojos y adivinar quién es el compañero que se ha ido.

