

## Unidad Didáctica: 5 – Juegos tradicionales

## Sesión nº: 5

**Objetivos de la sesión:** fomentar la práctica de juegos tradicionales; trabajar los saltos; y fomentar el trabajo en equipo y el compañerismo.

**Estilo(s) de enseñanza utilizado(s):** asignación de tareas y descubrimiento guiado.

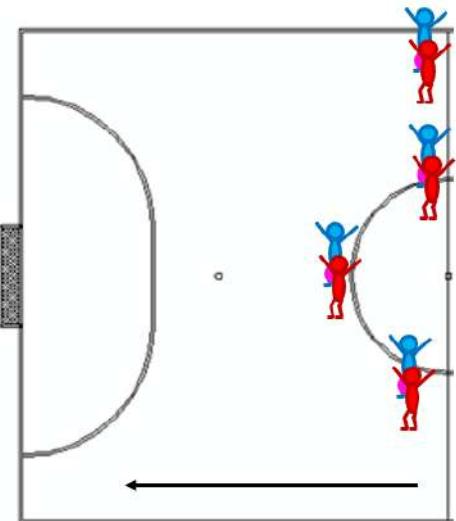
**Materiales e instalaciones:** pica o cuerda, pajitas, bolas de papel, globos o pelotas y tizas o conos.

**Duración:** 1 hora

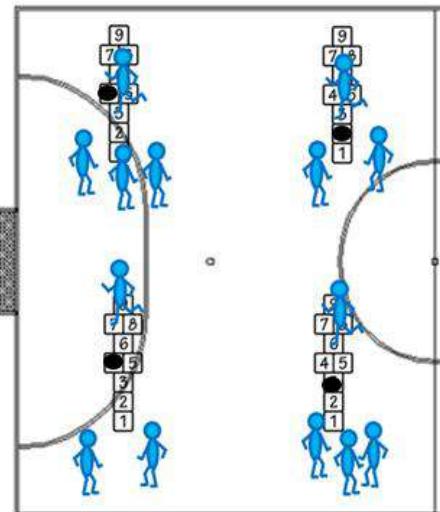
### DESARROLLO DE LA SESIÓN

Tarea	Representación gráfica
<p><b><u>Parte inicial (calentamiento)</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Trabajo de movilidad articular (5 minutos).</li> <li>· El limbo (8 minutos): el profesor y otro jugador sujetarán una cuerda a 1,5 metros de altura. Todos los jugadores deberán pasar por debajo de la cuerda. Cuando todos lo consigan, se bajará la altura de la cuerda. Si un jugador toca la cuerda, pasará a sujetarla.</li> </ul>	
<p><b><u>Parte principal</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Carreras de viento (10 minutos): cada jugador deberá tener una bola de papel y una pajita. Todos se colocarán en la línea de salida. A la señal del profesor, deberán tratar de mover la bola soplando a través de la pajita. Ganará el jugador que consiga llegar primero con su bola a la línea de meta.</li> </ul>	

- **La oruga (8 minutos):** se dividirá a los alumnos en parejas. Cada pareja deberá transportar, sin usar las manos, un globo o pelota al extremo contrario de la pista. Si el globo se cae, deberán empezar de nuevo.



- **La rayuela (10 minutos):** el profesor dibujará varias rayuelas en el suelo utilizando tizas (o delimitándolas con conos). Se dividirá a los jugadores en grupos de 3 o 4 integrantes. Por orden, los jugadores deberán lanzar una piedra a uno de los números de la rayuela y saltar en los demás.



### Parte final (vuelta a la calma)

- **Masajes (6 minutos):** se dividirá a los alumnos por parejas. Un integrante de la pareja se tumbará en el suelo bocabajo y su compañero se colocará de rodillas a su lado. El jugador que está arrodillado, deberá masajear a su compañero. A la señal del profesor, intercambiarán los roles.

